Пояснительная записка

1) название «Лабиринт минотавра»

2) Псевдонимы авторов: Биба и Боба

3) Сюжет игры разворачивается в одном из мифов древней Греции - «Лабиринт Минотавра». Героя зовут Тесей он, как и другие прибывшие из Афин был послан на верную смерть, но в начале игры у героя есть «легендарный» предмет – нить Ариадны (клубок), а также старые: меч, лук, доспехи и чистый пергамент с грифом. Со временем прохождения лабиринта клубок размотается и тогда персонаж будет ориентироваться на карту лабиринта со временем, пока Тесей исследует лабиринт он будет находить монстров и всевозможные преграды с помощью которых он и сможет одолеть главного Босса – «Великого Минотавра: повелителя Лабиринта». После того как Минотавр повержен герою придётся выйти из лабиринта. На этом игра заканчивается

4) Мы используем Язык программирования Python и библиотеку pygame. Системой контроля версии выступает git

5) технологии:

* Язык программирования Python
* Библиотека pygame
* Система контроля версии git
* Модуль os

6) скриншоты: 